



جعبه آموزش

Flash CS4

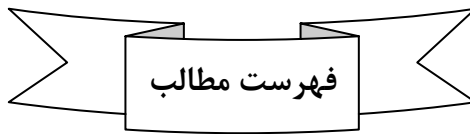
مؤلف

داریوش فرسایی

انتشارات علوم و فنون

www.FFB.IR

تابستان ۱۳۸۹



فهرست مطالب

۹	فصل ۱ - آشنایی با Flash
۹	انواع فایل‌های فلش
۱۰	ایجاد یک فایل و بررسی رابط کاری فلش
۱۲	تنظیمات محیط کاری
۱۴	فصل ۲ - ترسیم در فلش
۱۴	ابزارهای ترسیمی
۱۵	ابزار Pen tool
۱۵	ابزار Tex tool
۱۶	ابزار Line tool
۱۶	ابزارهای Shape
۱۶	ابزار Pencil
۱۷	ابزار Brush tool
۱۷	ابزار Deco tool
۱۷	ابزارهای انتخاب
۱۸	ابزار Sub selection tool
۱۸	ابزار Free transform tool
۱۸	وضعیت Object drawing
۱۹	نشانه‌ها (Symbols)

۲۰	فصل ۳ - مالتی مدیا در فلش
۲۰	وارد کردن صدا
۲۲	نسبت دادن صدا به یک دکمه در فیلم
۲۲	افزودن صدا به Time line
۲۳	ایجاد هماهنگی صدا با انیمیشن
۲۳	Event
۲۳	Start
۲۴	Stop
۲۴	Stream
۲۴	متوقف ساختن صداها
۲۵	ویرایش صدا در فلش
۲۶	بهینه‌سازی صدای فیلم فلش
۲۶	تنظیمات خروجی نهایی برای صدا
۲۷	Audio stream
۲۷	Audio event
۲۷	Override sound settings
۲۸	پشتیبانی Flash player از اجرای صدا
۲۸	تنظیمات صدای خروجی در پالت Library
۲۸	وارد کردن فایل‌های گرافیکی
۲۹	فرمت فایلها
۳۰	افزودن افکت‌های رنگ، آلفا و فیلترها به گرافیک‌های پیکسلی
۳۱	تنظیم مشخصات گرافیک Bitmap
۳۲	تبدیل گرافیک‌های پیکسلی به برداری
۳۲	استفاده از سایر برنامه‌های برداری
۳۳	تبدیل نوشته‌ها به خط‌های پیرامون
۳۴	فرمت Xfl فرمت آینده فلش
۳۴	وارد کردن کلیپ‌های ویدیویی در فلش

۳۴.....	بارگذاری فایل ویدیویی در زمان اجرا.....
۳۵.....	جریان همزمان فایل ویدیویی فلش با اجرای فایل فلش.....
۳۵.....	قرار دادن فایل ویدیویی در فیلم فلش.....
۳۶.....	وارد کردن کلیپ ویدیویی.....
۳۷.....	درج عناصر لازم برای اجرای فایل ویدیویی.....
۳۷.....	نقاط عطف کلیپ ویدیویی (Cue points).....
۳۹.....	فصل ۴ - انیمیشن در فلش.....
۴۰.....	روشهای اصلی متحرک‌سازی در فلش.....
۴۰.....	انیمیشن به روش فریم به فریم.....
۴۱.....	Onion skinning.....
۴۲.....	انیمیشن به روش Tweens.....
۴۲.....	روش Shape tween.....
۴۳.....	روش Motion tween.....
۴۴.....	محدودیت‌های Motion tween.....
۴۴.....	تغییر مشخصات Motion tween.....
۴۵.....	پنجره Motion editor.....
۴۶.....	روش انیمیشن Armature.....
۴۷.....	فصل ۵ - نشانه‌ها (Symbol).....
۴۸.....	انواع نشانه‌ها در فلش.....
۴۸.....	نشانه‌های نوع Graphic.....
۴۹.....	نشانه‌های نوع Movie clip.....
۵۰.....	نشانه‌های نوع Button.....
۵۰.....	گرافیک‌های پیکسلی (Bitmaps).....

۵۱.....	گرافیکهای برداری.....
۵۱.....	صداها.....
۵۱.....	عناصر ویدیویی.....
۵۱.....	نشانه‌های فونت.....
۵۲.....	ویرایش نشانه‌ها.....
۵۲.....	ویرایش نشانه‌ها در وضعیت Edit mode.....
۵۲.....	ویرایش نشانه در یک پنجره جدید.....
۵۲.....	ویرایش نشانه در جای خود.....
۵۳.....	بازگشت به صحنه یا خط تدوین اصلی.....
۵۳.....	تغییر خصوصیات نمونه‌ها.....
۵۳.....	اجرای افکتهای رنگ به نمونه نشانه‌ها.....
۵۴.....	ایجاد ساختارهای پیچیده به کمک نشانه‌ها.....
۵۴.....	استفاده از نشانه‌های Graphic برای دکمه‌ها.....
۵۶.....	متحرک‌سازی نشانه‌ها در یک Movie clip.....
۵۷.....	افزودن نشانه Movie clip به یک نشانه Button.....
۵۷.....	ویرایش نمونه Movie clip.....
۵۸.....	تنظیم جابجایی و تغییر مقیاس یک Movie clip.....
۵۹.....	فصل ۶ - پروژه‌های تمرینی.....
۵۹.....	کار با تصاویر گرافیکی.....
۶۱.....	ابزار سه بعدی.....
۶۱.....	کار با متن.....
۶۲.....	ایجاد سایه.....
۶۳.....	انیمیشن کانال آلفا.....
۶۴.....	ایجاد رابط صحنه.....

۶۵.....	ایجاد انیمیشن ابر و دود.....
۶۷.....	فصل ۷ - انتشار فیلم‌های فلش.....
۶۸.....	آزمایش حاصل نهایی.....
۶۸.....	کاربرد فرمانهای Test scene و Test movie.....
۶۹.....	پهنای باند.....
۷۰.....	ویژگی Size report.....
۷۱.....	خروجی نهایی فیلم‌های فلش.....
۷۲.....	پنجره Publish settings.....
۷۴.....	تنظیمات Html.....
۷۶.....	تنظیمات Dimension.....
۷۷.....	تنظیمات Play back.....
۷۷.....	تنظیمات Quality.....
۷۷.....	تنظیمات Window:.....
۷۸.....	تهیه فیلم فلش به عنوان یک برنامه مستقل.....
۷۸.....	Stand-alone player.....
۷۸.....	Projector.....
۷۸.....	ایجاد یک پروژکتور.....
۷۸.....	روش اول: فرمان Publish.....
۷۹.....	روش دوم: استفاده از Stand-alone flash player.....

